

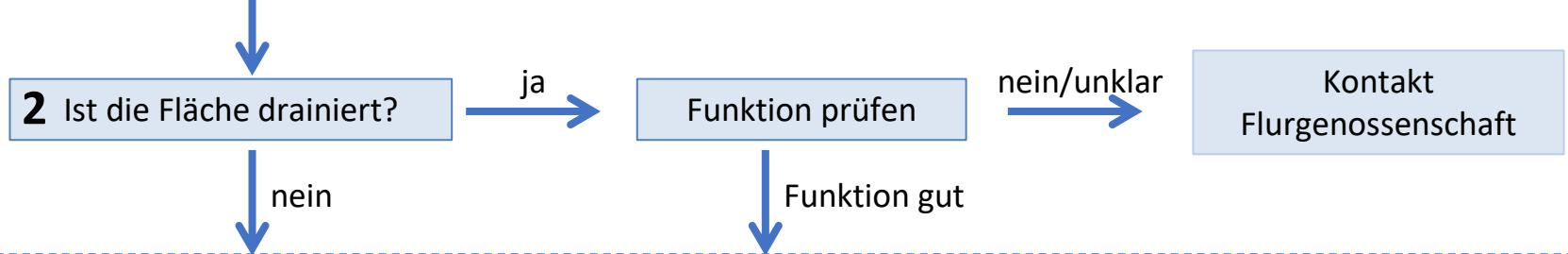
Melio-Ablaufschema Bodenaufwertungen

Das Melio-Ablaufschema ist Teil des Projektes "Bodenverbesserung Seeland (BOVE)" und ist ein Hilfsmittel zur Wahl von nachhaltigen kulturtechnischen Aufwertungsverfahren. Auf der Website der Pro Agricultura und im Anhang können detaillierte Informationen zu den einzelnen Punkten 1-10 eingesehen werden.

Probleme erkennen



1 Probleme auf Parzelle/Parzellen
Ertragsausfälle, stehendes Wasser, schlechte Befahrbarkeit, Mulden, Drainagen zu nahe an Oberfläche



Massnahmenfindung

3 Bodenbeurteilung

- Zusammensetzung und Aufbau des Bodens
- Vorhandensein schwarzer Schicht? Sackungspotential
- OS-Gehalt, Wasserproblem (Stau- oder Grundnässe)
- Probleme isoliert oder grossräumig
- Topographie
- ist die Fläche FFF?

4 Prüfung der FFF Kriterien

Einbezug von:

- Ingenieur für z.B. Höhenmodelle, Umsetzungsplanung
- Bodenkundliche Baubegleitung (BBB)
- Flurgenossenschaft
- Nachbarflächen

5 Regelung von:

- Organisationsform
- Trägerschaft
- Bauherrschaft

6 Entscheid Massnahmen

- Entwässerungssystem verbessern
- Oberfläche Nivellieren
- Kulturtechnische Bodenaufwertung
- Kompensationsmöglichkeit FFF

Bewilligungsverfahren

Bewilligungsverfahren

Ohne Bewilligung /eigenständig

- Mischen
- Unterhalt Drainagen
- Leitungskataster berücksichtigen

7 Mit Bewilligung:- Projekt ausarbeiten

- Technisches Projekt ausarbeiten
- Bewilligungsverfahren abklären
- Subventionierung abklären

Einbezug von:

- Ingenieur
- Bodenkundliche Baubegleitung (BBB)
- Gemeinden: z.B. bei der Koordination von anfallendem Aushub helfen

Genehmigung

Umsetzungsprozess

9 Umsetzung gemäss gültigen Norman und Richtlinien

8 Umsetzungsprojekt

- Vorbereitungen
- Offerten einholen
- Arbeitsvergabe
- Ausführung
- Inkulturnahme

Einbezug von:

- Ingenieur
- Bodenkundliche Baubegleitung (BBB)
- Operationelle Umsetzung: Unternehmer/ Bauherr
- Ausführung gemäss Baubewilligung
- Kommunikation mit Subventionsbehörden

10 Folgebewirtschaftung
Schlussabnahme der Endresultate durch die Behörde nach 5 Jahren